

Зміст

Родина ДЗУМІВ	2	Число 7. Цифра 7	58
Родичі та друзі ДЗУМІВ	4	Число 8. Цифра 8	60
Попереду, позаду, поруч	6	Повторення. Числа і цифри 7, 8 (QR-код)	61
Перший — останній	8	Число 9. Цифра 9	62
Близько — далеко	10	Число 0. Цифра 0	64
Високий — низький	12	Число 10	66
Широкий — вузький	14	Повторення. Цифра і число 9, число 10 (QR-код)	67
Угору — униз	16	Куб. Куля. Циліндр. Конус	68
Ліворуч — праворуч	18	Повторення. Згадаймо всі цифри (QR-код)	69
Товстий — тонкий	20	Числові квести	70
Довгий — короткий	22	Додаток 1 (теми під QR-кодами)	72
Вище — нижче	24	Додаток 2. Пісенька про цифри.	72
Число 1. Цифра 1	26		
Багато — мало — один	28		
Число 2. Цифра 2	30		
Пара	32		
Велике — маленьке	34		
Число 3. Цифра 3	36		
Дорівнює — не дорівнює	38		
Додавання	40		
Більше — менше	42		
Віднімання	44		
Трикутники.	46		
Число 4. Цифра 4	48		
Квадрат	50		
Число 5. Цифра 5	52		
Круг	54		
Число 6. Цифра 6	56		
Повторення. Цифри і числа 4, 5, 6 (QR-код).	57		



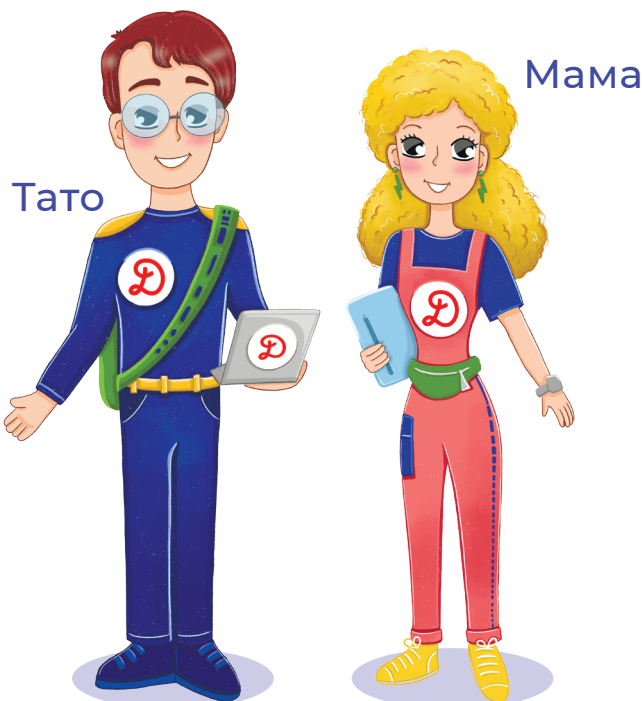
Родина ДЗУМІВ

Досліджуй
Знай
УМій



«Дзуммммм» — так дзвонить телефон тата, «дзум-дзуз» — а це прийшло повідомлення для мами. «Дзуууууммммм» — дядько Коптер стрімко здіймається у височінь, «дзум» — тихенько увімкнулась тітка Камера, коли почав рухатися автомобіль.

Знайомтеся — це родина ДЗУМІВ — активних користувачів сучасних гаджетів: тато Дзум, мама Дзума, син Дзумчик, дочка Дзумочка, малятко Дзуменятко із Дзум-нянею, їхні родичі та друзі. У них є домашній улюбленець — робот-песик Байт, за яким вони залюбки доглядають. Родина мешкає у ДЗУМ-домі — це розумний дім, у якому прилади та пристрої щодня допомагають родині.



Тато

Мама

Є у місті ДЗУМІВ дім,
Тепло і затишно у нім.
ДЗУМІВ мешкає родина,
І привітна, і гостинна.
Комп-дідусь, бабуся Флешка
Діють дуже обережно.
Гарну пам'ять вони мають,
Знань багато зберігають.
Є у ДЗУМІВ — мами й тата —
Ще малята-дошкільнята.

Разом з мамою і татком
Роблять малюки зарядку.
А розумний їхній дім
Музику вмикає їм.
Є і третій ще малюк,
В няні він не злазить з рук.
Няня бавиться з малятком,
Із веселим Дзуменятком.

Дзумчик

Дзумочка



Няня

Дзуменятко

Байт

Шетті — це кузина мила,
Рахувати їх навчила.
Трек-кузен багато знає,
Шетті він допомагає.
Розумний робопесик Байт
Будь-який відкриє сайт.
Незвичайний цей ДЗУМ-дім,
Всім подобається він.
Друзів щиро тут вітають,
З ними радо вчаться й грають.
(Олена Скринник)

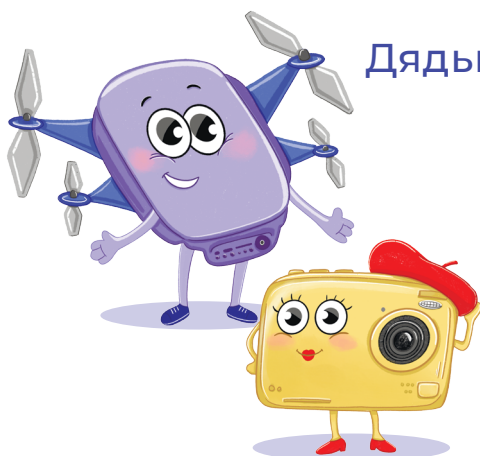
Родичі та друзі ДЗУМІВ

Мудрі та досвідчені. Вони багато пам'ятають та накопичили безліч знань з різних галузей. Бабуся займається господарством, смачно готує, а дідусь ходить за покупками та навчає дітей доглядати за робопесиком.

Дідусь Комп



Бабуся Флешка



Дядько Коптер

Завзяті мандрівники, вони все бачать та обожають фотографувати і знімати відео.

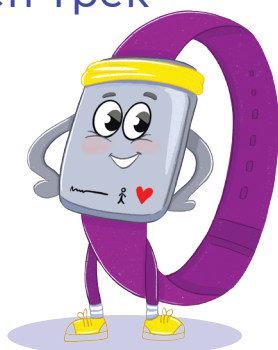
Тітка Камера

Акуратна й уважна, їй подобається каліграфічно писати цифри, знаки, малювати, креслити.



Кузина Шетті

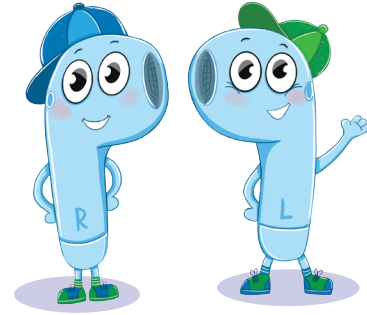
Кузен Трек



Непосидючий юнак-підліток, який займається різними видами спорту. Він вимірює та обчислює все: відстані, калорії, години, кілограми.

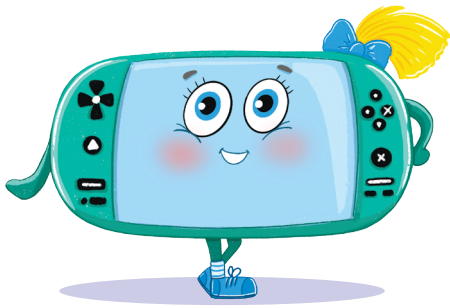
Абсолютно однакові, не дуже уважні пустуни, люблять слухати музику. Їх завжди плутають — не розрізняють, хто є хто, і вони всіх заплутують і створюють проблеми.

Близнюки Навушки



Правко та Лівко

Подружка Марнюня



Весела, галаслива, обожджує пригоди та ігри. Вона частенько марнує час, інколи заважає навчатися, запрошує погратися, відволікає несуттєвими запитаннями.

Шановний читачу!

Запрошуємо на гостини до ДЗУМ-дому!

Відкривай першу сторіночку книжки, послідовно виконуй завдання та мандруй світом сучасних гаджетів. Розфарбуй дзум-монетку кольором, що відповідає твоєму настрою, коли ти впорався/лася із завданнями. Накопичуй гарні емоції на своєму рахунку у ДЗУМ банку та отримаєш найцінніше — знання! Помічники ДЗУМ-родини навчать тебе рахувати, розв'язувати нескладні завдання з математики, усно обчислювати, порівнювати, акуратно писати цифри. Тебе чекає кілька сюрпризів, що сховалися під QR-кодами (батьки тобі обов'язково допоможуть з ними). ДЗУМ-родина стане тобі надійним помічником у підготовці до школи! Ну-мо, відкрий для себе чудовий світ ДЗУМ-математики!

Попереду, позаду, поруч

попереду позаду



- 1 Родина ДЗУМІВ переїжджає до ДЗУМ-дому. Розглянь малюнок і розкажи, хто в машині сидить попереду Дзумчика, хто — поруч із ним, а хто — позаду мами.



- 2 Дзумчик і Дзумочка розглядали світлини, на яких вони зображені під час гри з робопесиком Байтом. Розкажи, чим ці світлини схожі, а чим відрізняються. Намалюй на першій фотографії м'ячик так, щоб він був попереду Дзумчика і позаду Дзумочки.



3

Зафарбуй у синій колір машину, яка їде попереду машини Дзумів, а в червоний — ту, яка їде позаду неї.



Розфарбуй дзум-монетку кольором, що відповідає твоєму настрою, коли ти впорався/впоралася із завданнями. Накопичуй гарні емоції та знання!

ДЗУМ
банк



Перший — останній

перший



останній

- 1 Перший будинок на вулиці — це ДЗУМ-дім родини ДЗУМІВ. В останньому живуть дідусь Комп і бабуся Флешка. Покажи ці будинки на малюнку.



- 2 Нарешті родина ДЗУМІВ дісталася ДЗУМ-дому. Обведи жовтим олівцем того, хто увійде у ДЗУМ-дім першим, а червоним — того, хто увійде останнім.



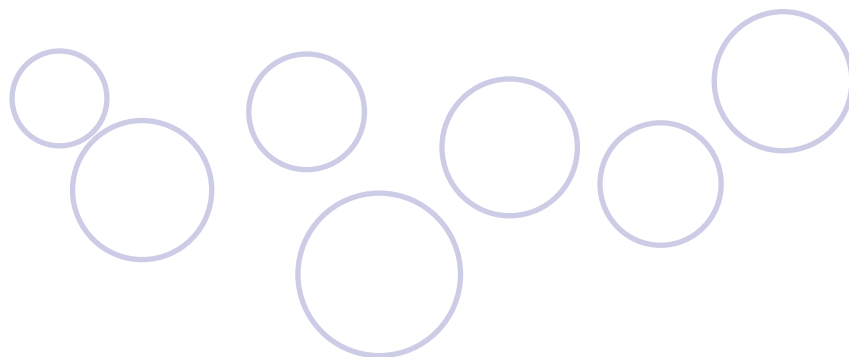
3

Батьки почали заносити до помешкання валізи, а Дзумчик побачив у дворі басейн і вирішив пустити в ньому човники. Розфарбуй човники: той, що припливе до Дзумочки першим, — у зелений колір, а той, що останнім, — у синій.



4

Дзумочка пустила мильні бульбашки. Розфарбуй олівцем червоного кольору бульбашку, яка першою торкнеться землі, а зеленого кольору — останню.

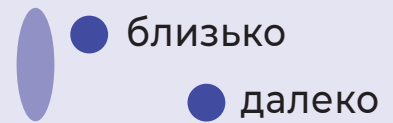


Розфарбуй дзум-монетку кольором, що відповідає твоєму настрою, коли ти впорався/впоралася із завданнями. Накопичуй гарні емоції та знання!

ДЗУМ
банк



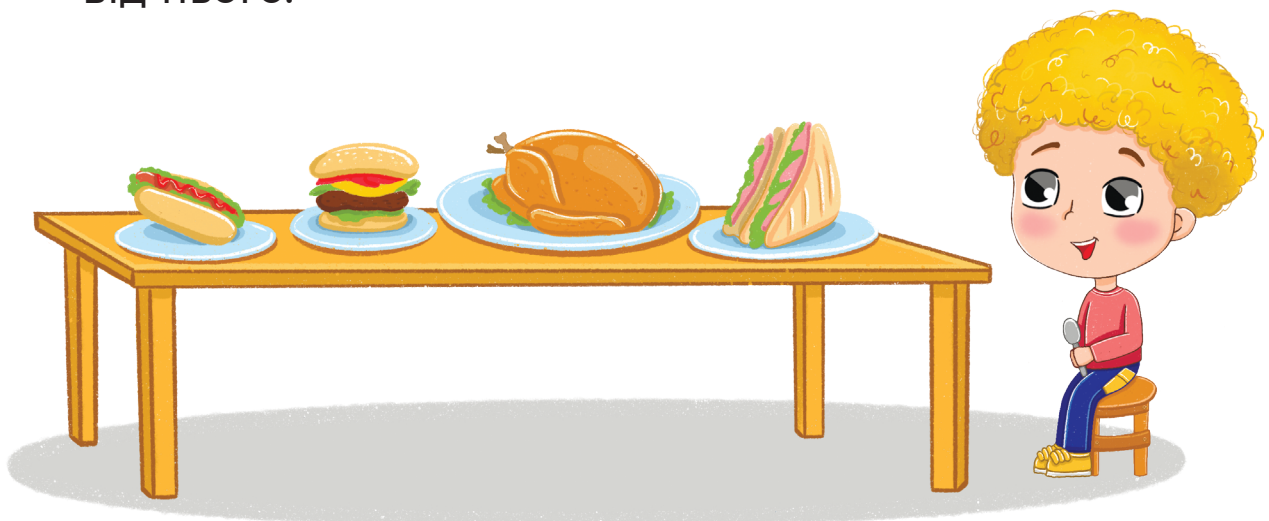
Близько — далеко



- 1 Тато встановив датчики вуличного освітлення, що виявляють рух біля ДЗУМ-дому. Визнач, хто з дітей стоїть ближче до ДЗУМ-дому, і ти дізнаєшся, на кого спочатку зреагують датчики — на Дзумочку чи Дзумчика.



- 2 Мама покликала Дзумчика обідати. Обведи зеленим олівцем страву, що розташована на столі близько до хлопчика, а жовтим — ту, що розташована далеко від нього.



3

Кузен Трек іноді приходять до Дзумчика, щоб навчати його спортивних ігор. Сьогодні вони гратимуть у гольф. Розфарбуй м'ячик, що зупинився близько до лунки, червоним олівцем, а м'ячик, що зупинився далеко від неї, — синім.



4

На подвір'ї ДЗУМ-дому розквітла дуже красива квітка. Намалюй цю квітку так, щоб вона була ближче до Дзумочки і далеко від Дзумчика.



Розфарбуй дзум-монетку кольором, що відповідає твоєму настрою, коли ти впорався/впоралася із завданнями. Накопичуй гарні емоції та знання!

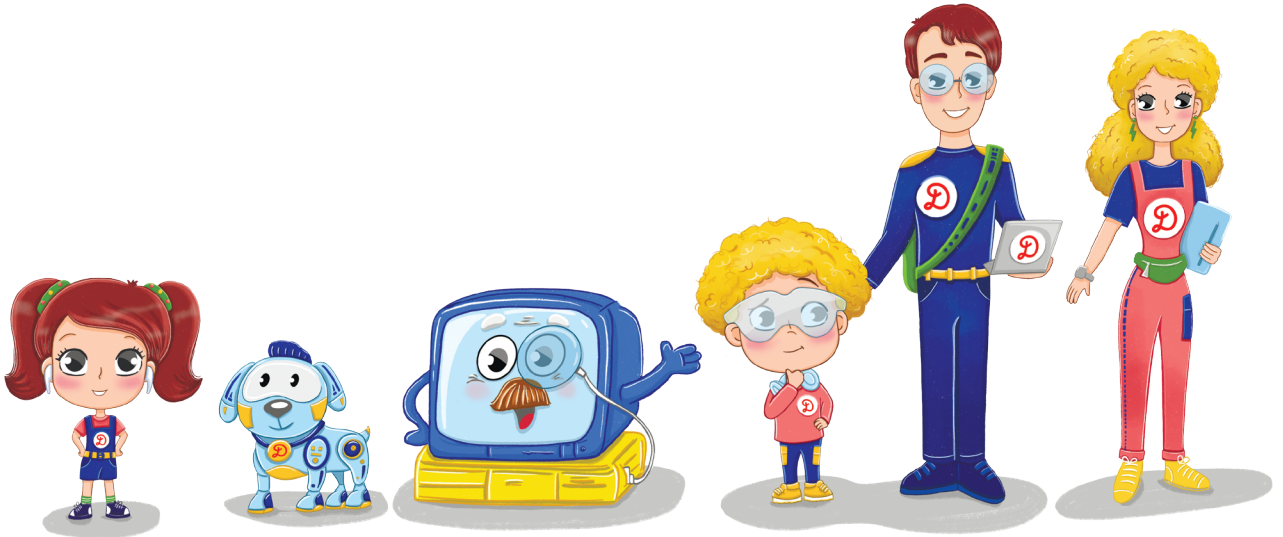
ДЗУМ
банк



Високий — низький



- 1 У ДЗУМ-домі загадкове зникнення! Хтось з'їв усі цукерки. Тітонька Камера сказала, що це зробив найвищий у родині. Допоможи з'ясувати, хто це був.



- 2 Дзумочка хоче дістати книжку з високої шафи. Покажи на малюнку високу та низьку шафи. Щоб Дзумочка змогла дістати книжку, з'єднай лінією високу шафу з високою драбиною, а низьку шафу — з низькою драбиною.

