

М. Л. Пелагейченко,
В. О. Пелагейченко

Математика

з родиною

ДЗУМІВ

6–7 років



Харків
Видавнича група «Основа»
2022

УДК 37.02
П24

Серія «ДЗУМ-навчання»
Заснована 2021 року

Пелагейченко, Микола Леонідович

П24 Математика з родиною ДЗУМІВ. 6–7 років / М. Л. Пелагейченко, В. О. Пелагейченко. — Х. : Вид. група «Основа», 2022. — 80 с. : іл. — (Серія «ДЗУМ-навчання»).
ISBN 978-617-00-4045-9.

Пропонований посібник містить завдання з математики, які відповідають програмі 1–2 класів НУШ. Вони навчають школярів додавати, віднімати, множити та ділити, розв'язувати прості рівняння та задачі, вимірювати довжину, обчислювати масу, вартість. Сторінками посібника читачів супроводжуватиме родина ДЗУМІВ, які є активними користувачами сучасних гаджетів. Для повторення запропоновано два інтерактивних тести під QR-кодом на обкладинці посібника й тема під QR-кодом на сторінці 80 для завантаження та видруккування.

Для учнів 1–2 класів, батьків, вчителів початкової школи.

УДК 37.02

Науково-популярне видання

Серія «ДЗУМ-навчання»

**ПЕЛАГЕЙЧЕНКО Микола Леонідович,
ПЕЛАГЕЙЧЕНКО Вікторія Олександрівна**

Математика з родиною ДЗУМІВ 6–7 років

Головний редактор *В. І. Садкіна*
Відповідальний за видання *Ю. М. Афанасенко*
Технічний редактор *Є. С. Островський*

Підп. до друку 28.09.2021. Формат 60×90/8. Папір офсет. Друк офсет.
Гарн. Монсерат. Ум. друк. арк. 10,0. Зам. № 21-12.

ТОВ «Видавнича група «Основа».
Свідоцтво суб'єкта видавничої справи ДК № 6058 від 01.03.2018 р.
Україна, 61001 Харків, вул. Плеханівська, 66.
Тел. (057) 731-96-34. E-mail: office1@osnova.com.ua
<https://osnova.com.ua>

адруковано ТОВ «Перша експериментальна друкарня»
м. Харків, вул. Конєва, буд. 21
Тел.: +38 (057) 759-99-49
www.exp-print.com.ua



ISBN 978-617-00-4045-9

© Пелагейченко М. Л., Пелагейченко В. О., текст, 2021
© Банкулова А. А., Василенко Ю. Є., малюнки, 2021
© ТОВ «Видавнича група «Основа», 2022

Зміст

Родина ДЗУМІВ запрошує до захопливих мандрів!	4
Числа до 10	6
Високий, низький.	
Товстий, тонкий	10
Один. Нуль. Два	12
Три. Чотири	14
П'ять. Шість	16
Сім. Вісім	18
Точка. Відрізок. Промінь.	
Пряма. Ламана	20
Дев'ять. Десять	22
Квест по ДЗУМ-дому	24
Літр — одиниця вимірювання місткості	26
Прямий і непрямої кути.	
Трикутник	28
Багатокутники	30
Круглі числа. Десятки	32
Температура	34
Плануємо подорож	36
Година — одиниця вимірювання часу	38
Розслідування в ДЗУМ-домі	40
Дзумчики на подвір'ї	42
Пригоди на кухні	44
Ранок у ДЗУМ-домі	46
Вечірка-сюрприз	48
Покупки	50
Коло. Круг. Радіус	52

Квадрат. Прямокутник.	
Трикутник	54
Периметр багатокутника	56
Маса	58
Величини та одиниці їх вимірювання	60
Множення	62
Бібліотека ДЗУМ-дому	64
Гаджети ДЗУМ-дому	66
Прання в ДЗУМ-домі	68
Дії з одиницями вартості	70
Вечірка у ДЗУМ-домі	72
Дзуми — спортивна родина	74
Проектування	76
Числовий квест	78
Додаток	80



Родина ДЗУМІВ запрошує до захопливих мандрів!

Досліджуй
Знай
УМій

Привіт, шановні читачі!

Вас вітає родина ДЗУМІВ!

Познайомтеся з цією дружною родиною!

Тато Дзум, мама Дзума, син Дзумчик, дочка Дзумочка, малятко Дзуменятко із Дзум-нянею, їхні родичі та друзі — усі вони активні користувачі сучасних гаджетів.

Дзумкотять телефони батьків, дзум-дзумкають повідомлення для бабусі Флешки або дідуся Компа. «Дзууууумммм» — це дядечко Коптер стрімко здійсмається у височінь, «дзум» — тихенько вмикається тітонька Камера, коли починає рухатися автомобіль.

Дзумчик та Дзумочка стали школярами, навчаються вони із задоволенням. Також молодші ДЗУМИ пишаються своїм родинним девізом «Досліджуй, Знай, УМій»; вони досліджують одиниці вимірювання та температуру, знають геометричні фігури, уміють визначати периметр прямокутника й щодня відкривають для себе нові математичні цікавинки.



Нагадаємо, що в родині ДЗУМІВ є домашній улюбленець — робот-песик Байт, за яким усі залюбки доглядають. Він також допомагає ДЗУМ-школярикам вивчати математику. Як і раніше, родина мешкає у ДЗУМ-домі — це розумний дім, у якому прилади та пристрої щодня допомагають родині. У ДЗУМІВ багато родичів та друзів.



Кузина Шетті (повне ім'я Планшет) та кузен Трек залюбки гостують у родині ДЗУМІВ, а подружка Дзумочки Марнюня обожає морозиво, яке готує бабуся Флешка. Друзі Дзумчика брати Навушки Правко та Лівко завжди готові до нових пригод! Вони навіть підготували для тебе зашифрований лист.

А шифр цей має підказку... Спробуй! Запиши головні секретні слова.

КО ← ВИ Й ← НУ	
ЗВ РО УЙ 'ЯЗ	
РІ ПО ЮЙ ВН	
ЗФ РО БУЙ АР	

Чарівна дзум-монетка готова до розфарбовування. Вибирай для неї кольори, що відповідають твоєму настрою, коли ти впорався/впоралася із завданнями. Накопичуй гарні емоції на своєму рахунку в ДЗУМ-банку й отримаєш найцінніше — знання!

Тож уперед, любі читачі, мандруйте сторінками цієї книжки й отримаєте докази, що математика навкруги, кожного дня і кожному з нас необхідна!

Числа до 10

- 1 Щовечора Дзумчик і Дзумочка готуються до школи. Щоб вони нічого не забули, ДЗУМ-дім склав список необхідних речей. Полічи предмети на малюнку та напиши відповіді в клітинках.



Скільки рюкзаків?

Скільки зошитів?

Скільки ланч-боксів?

Скільки підручників?

Скільки альбомів для малювання?

Скільки наборів кольорового паперу?

Скільки баночок із фарбою?

2

Марнюня гралася з робопесиком Байтом і випадково зіштовхнула пенали Дзумочки та Дзумчика на підлогу. Після того як тітонька Камера відсканувала кімнату, ДЗУМ-дім склав список розкиданих речей. Полічи всі предмети й постав позначки біля знайдених речей.

☐

10 олівців

☐

2 трикутники

☐

7 маркерів

☐

3 гумки для стирання

☐

1 ножиці

☐

1 точилка для олівців

3

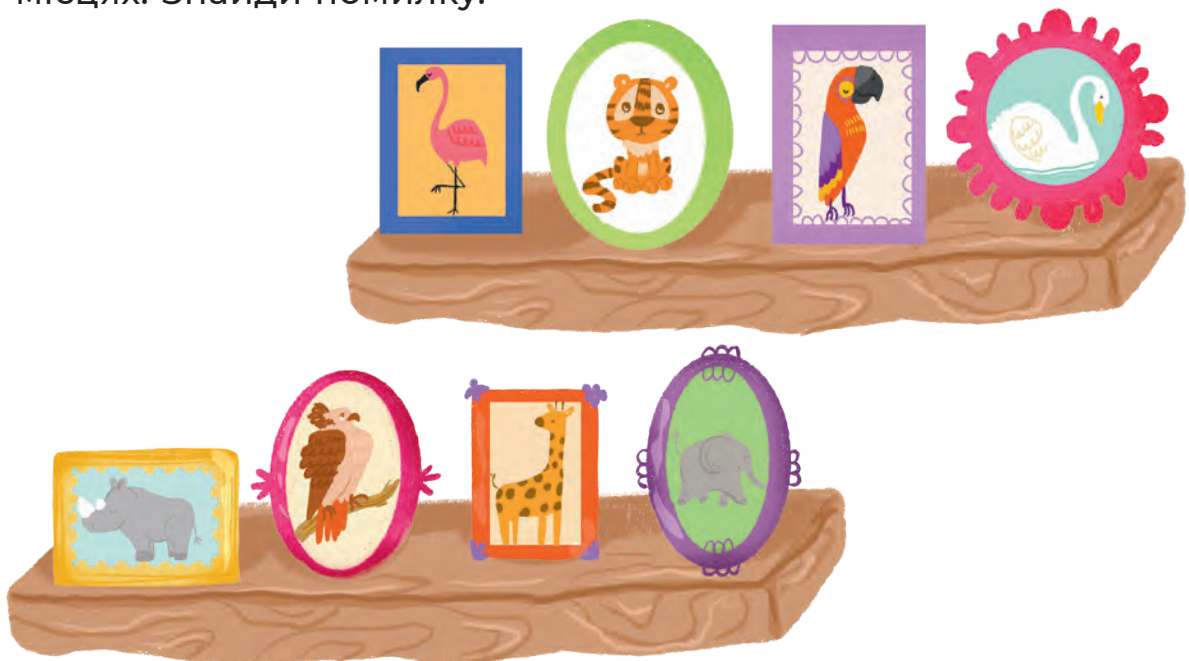
Родина ДЗУМІВ зібралася разом, щоб розглянути світлини, які зробили дядечко Коптер і тітонька Камера під час подорожі.



- Назви хоча б одного з родини ДЗУМІВ.
- Назви всіх, окрім батьків.
- Скажи, скільки на малюнку дітей. А скільки дорослих? Хто один? А кого багато?
- Назви членів родини, які мають в одязі щось жовтого кольору.
- Назви члена родини, у кого одяг тільки зеленого кольору.
- Назви того, хто стоїть першим. А хто стоїть четвертим справа? А хто останній?

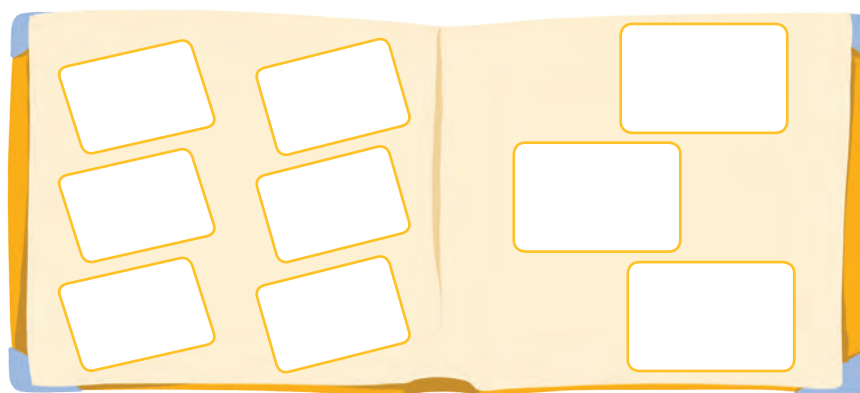
4

Навушки Лівко та Правко розглядали світлини. ДЗУМ-дім подав сигнал, що навушки розмістили світлини не на своїх місцях. Знайди помилку.



5

Дзумочка вирішила розмістити фотографії в альбомі та попросила Марнюню відібрати потрібну кількість світлин. Чи всі світлини, відібрані Марнюнею, можна вклеїти в альбом? Чого більше: світлин чи місць для них? Чого менше?



Розфарбуй дзум-монетку кольором, що відповідає твоєму настрою, коли ти впорався/впоралася із завданнями. Накопичуй гарні емоції та знання!

ДЗУМ
банк



Високий, низький. Товстий, тонкий

- 1** Тато Дзум вирішив облаштувати подвір'я. За допомогою програми ДЗУМ-дому він спланував, де буде розташований дитячий майданчик.

☐ Розглянь малюнок і назви найнижче дерево.



☐ ☐ Покажи дерева
однакової висоти.

☐ Яке дерево має
найтовщий стовбур?

☐ Скільки дерев мають
тонкий стовбур?

☐ Назви найвище дерево.

Назви послідовно знизу
вгору все, що ти бачиш
на цьому дереві.

☐ А тепер полічи все, що
ти бачиш на ньому,
згори вниз.

2

Розглянь план першого поверху будинку ДЗУМІВ і дай відповіді на запитання.

- Які кімнати розташовані ліворуч? Назви їх.
- Де розташована кухня? Де розташована вітальня?



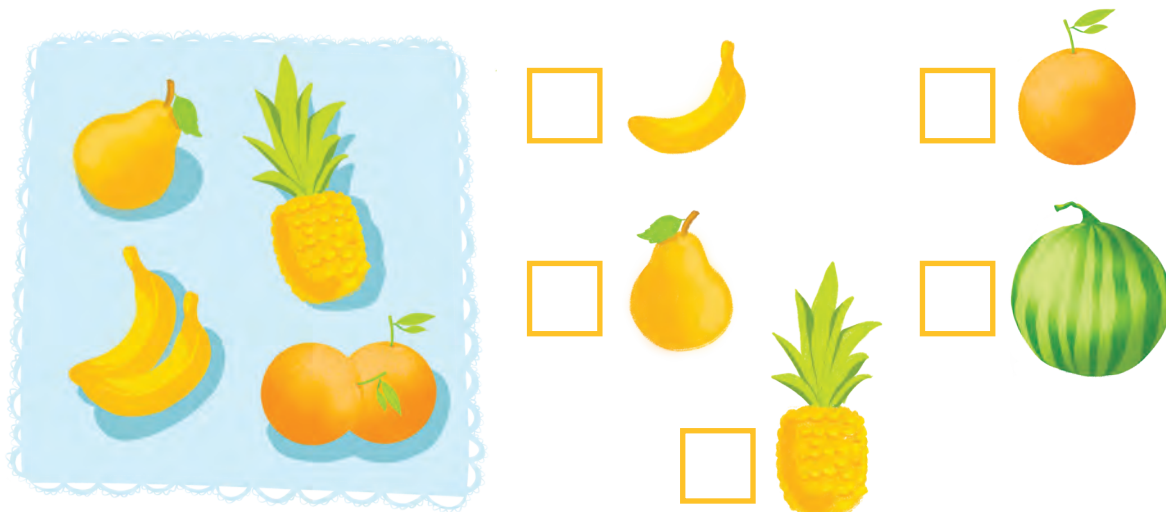
3

Кузен Трек, Дзумочка і Дзумчик сховалися від робопесика Байта. Для того щоб песик їх знайшов, Марнюня подає йому команди за допомогою ДЗУМ-дому. Порівняй команди Марнюні з малюнком (див. завдання 2). Погодься ☒ або запереч ☐ твердження. Чи всіх знайде робопесик?

- ☐ Щоб знайти кузена Трека, треба пройти прямо й повернути ліворуч.
- ☐ Щоб знайти Дзумочку, треба повернути ліворуч.
- ☐ Щоб знайти Дзумчика, треба пройти прямо й повернути праворуч.

Один. Нуль. Два

- 1 Мама Дзума склала список продуктів, які треба купити, але у програмі ДЗУМ-дому стався збій. Допоможи відновити кількість продуктів у списку згідно з малюнком.



- 2 Дзумчик має розкласти куплені продукти по своїх місцях. Допоможи ДЗУМ-дому обчислити вирази, щоб Дзумчик зміг розмістити продукти на полицях холодильника.

			
$1 - 0 = \boxed{}$	$2 - 1 = \boxed{1}$		
			
$1 + 1 = \boxed{}$	$2 - 2 = \boxed{}$		
			
$1 - 1 = \boxed{}$	$1 + 0 = \boxed{}$		
			
$2 - 0 = \boxed{}$	$0 + 2 = \boxed{}$		