

Серія «ВАУ-математика»
Заснована 2022 року

ВАУ-математика для дітей 5–6 років. Ломиголовки,
B21 лабіринти, ігри-пошуканки, числові ребуси / упоряд.
Ю. Є. Бардакова. — Харків : Вид. група «Основа»,
2023. — 79, [1] с. : табл., іл. — (Серія «ВАУ-мате-
матика»).

ISBN 978-617-00-4146-3

Видання містить 65 цікавих завдань з математики для дітей 5–6 років, під час розв'язання яких майже не потрібно робити жодних записів. Міркувати та обчислювати слід подумки, не занотовуючи проміжних результатів, а запам'ятовуючи їх.

Матеріали посібника сприятимуть розвитку математичного, логічного, абстрактного мислення, пам'яті, уваги дитини, формуванню навичок лічби, обчислювальних навичок (у межах 20), навичок орієнтування у просторі, допоможуть зацікавити математикою як наукою та організувати цікаве дозвілля як удома, так і просто неба.

Для дітей 5–6 років та їхніх батьків, вихователів, гувернерів.

УДК 51(0.053.2)

ISBN 978-617-00-4146-3

© Бардакова Ю. Є., упорядкування, 2022
© Вале І. В., ілюстрації, 2022
© ТОВ «Видавнича група «Основа»», 2023

ВСТУП

Дорогі діти та шановні дорослі, які їм іноді допомагатимуть!

Пропонуємо вам вирушити у захопливий світ математики — ментальної арифметики, математичних ігор і ломиголовок! На сторінках цієї книжки ви побачите 65 цікавих завдань, під час розв'язання яких майже не потрібно робити жодних записів. Ментальна математика — це «математика у вашій голові», тобто міркувати та обчислювати слід подумки, не занотовуючи проміжних результатів, а фіксуючи кінцеву відповідь (на сторінках із завданнями для цього відведено місце).

Усі відповіді та розв'язання подано наприкінці книжки — за потреби звіряйтеся, але не підглядайте, навіть у разі утруднень! Адже до розв'язування будь-якого завдання можна повертатися знов і знов! Ба більше, угорі сторінок можна позначати час, витрачений на розв'язання певного завдання вперше, удруге, утретє (самотужки чи з допомогою дорослих), — і радіти прогресу!

Виконання кожного завдання важливо починати з уважного читання інструкції до нього — іноді це навіть складніше, ніж розв'язування ломиголовки!

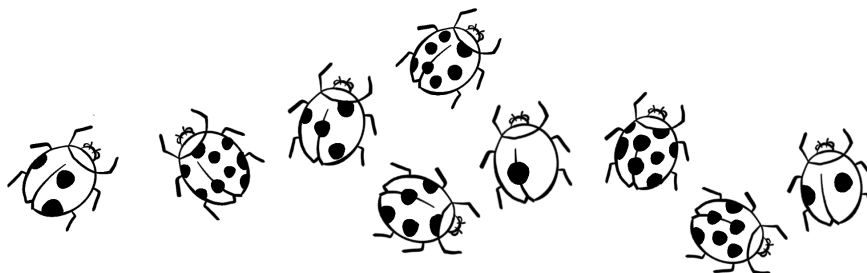
Можливо, ви запитаєте: навіщо тримати все в голові у вік комп'ютерних технологій, не говорячи вже про звичні калькулятори? Цифри та числа супроводжують нас щодня: під час навчання та роботи, у побуті (під час розрахунків у магазині і т. ін., приготування їжі, обчислення витрат на комунальні послуги, планування відпустки, побудови годівничок для птахів чи власного будинку...). Отже, опановуючи ментальну арифметику, ви краще знатиметеся на математиці в цілому.

Зичимо вам успіху, веселого й водночас корисного дозвілля!



Уважно розглянь рисунок. Спробуй знайти на ньому всі цифри від 1 до 9, окрім однієї, та визначити, якої саме цифри бракує з-поміж зображених.

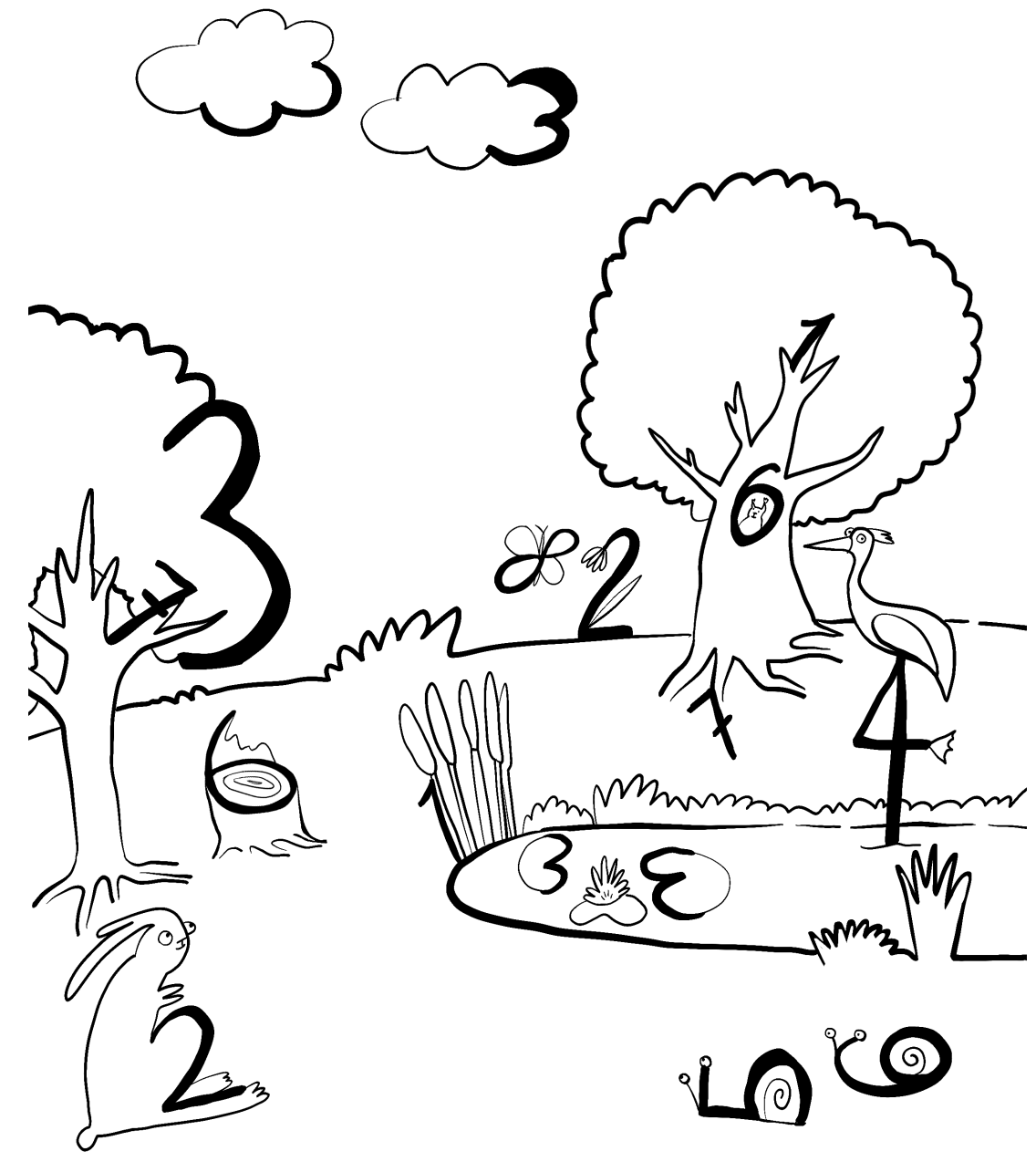
Обведи сонечка з відповідною кількістю цяточок.





Уважно розглянь рисунок. Які цифри на ньому заховалися? Яка цифра трапляється найчастіше?

Обведи її внизу сторінки.



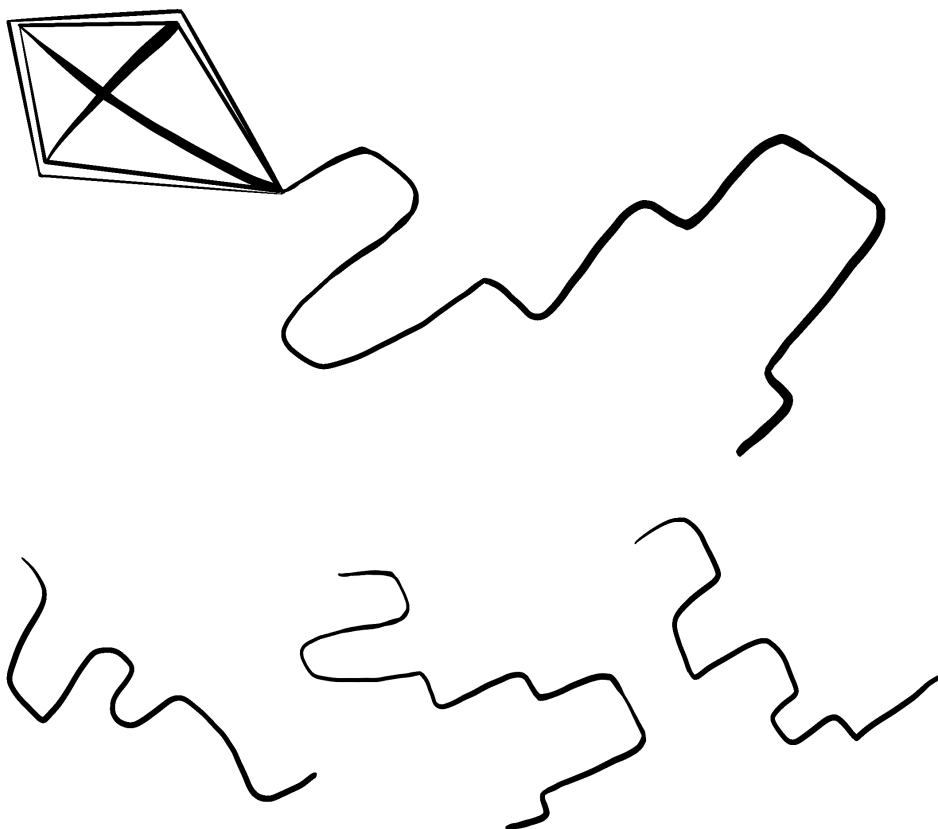
2 3 1 7 4 6 5 9 8

3



Розглянь траєкторію польоту повітряного змія та обведи номер відповідного зображення, вибравши його з-поміж трьох намальованих нижче.

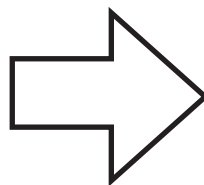
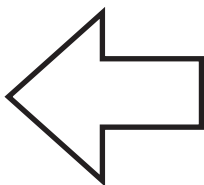
Скільки поворотів праворуч та ліворуч зробив повітряний змій? Напиши відповідну цифру біля стрілочок.



1

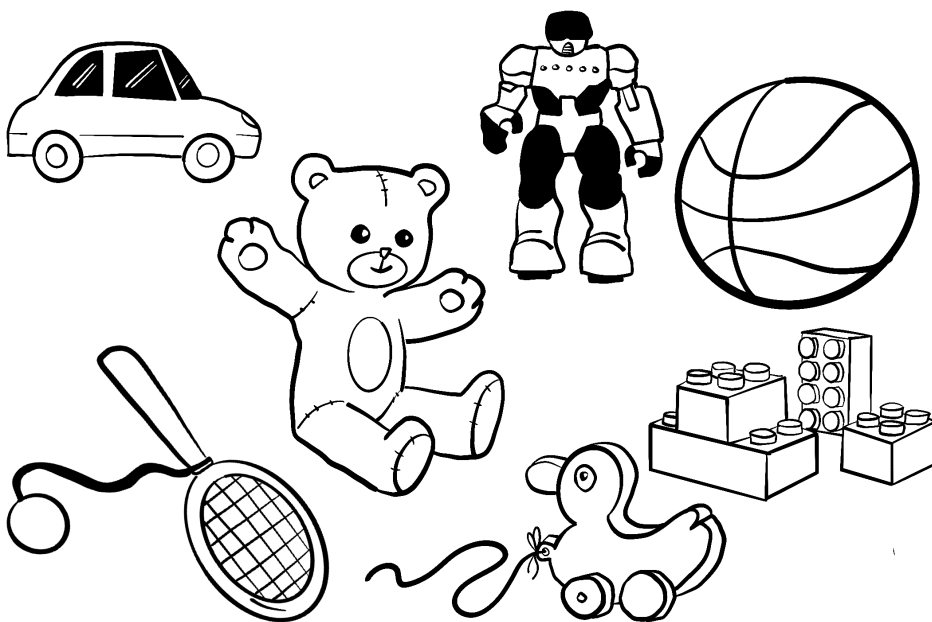
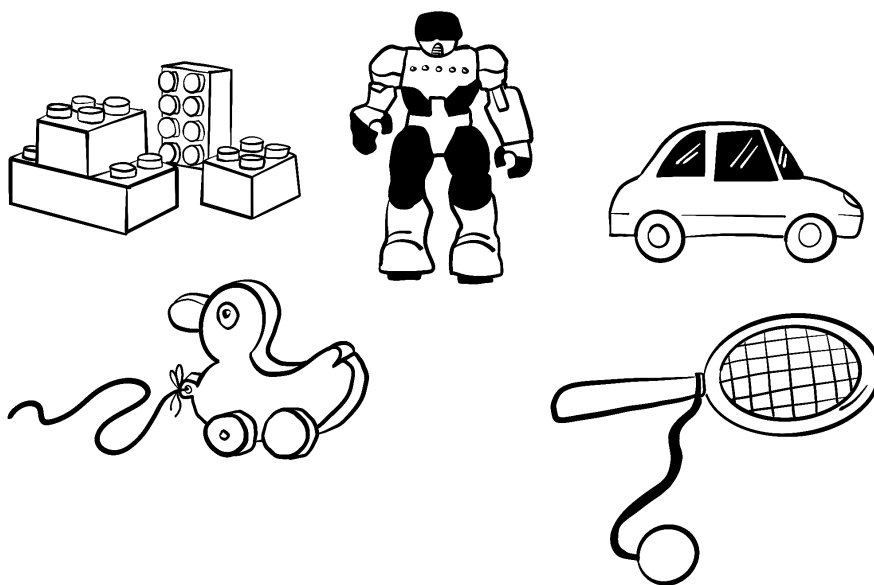
2

3



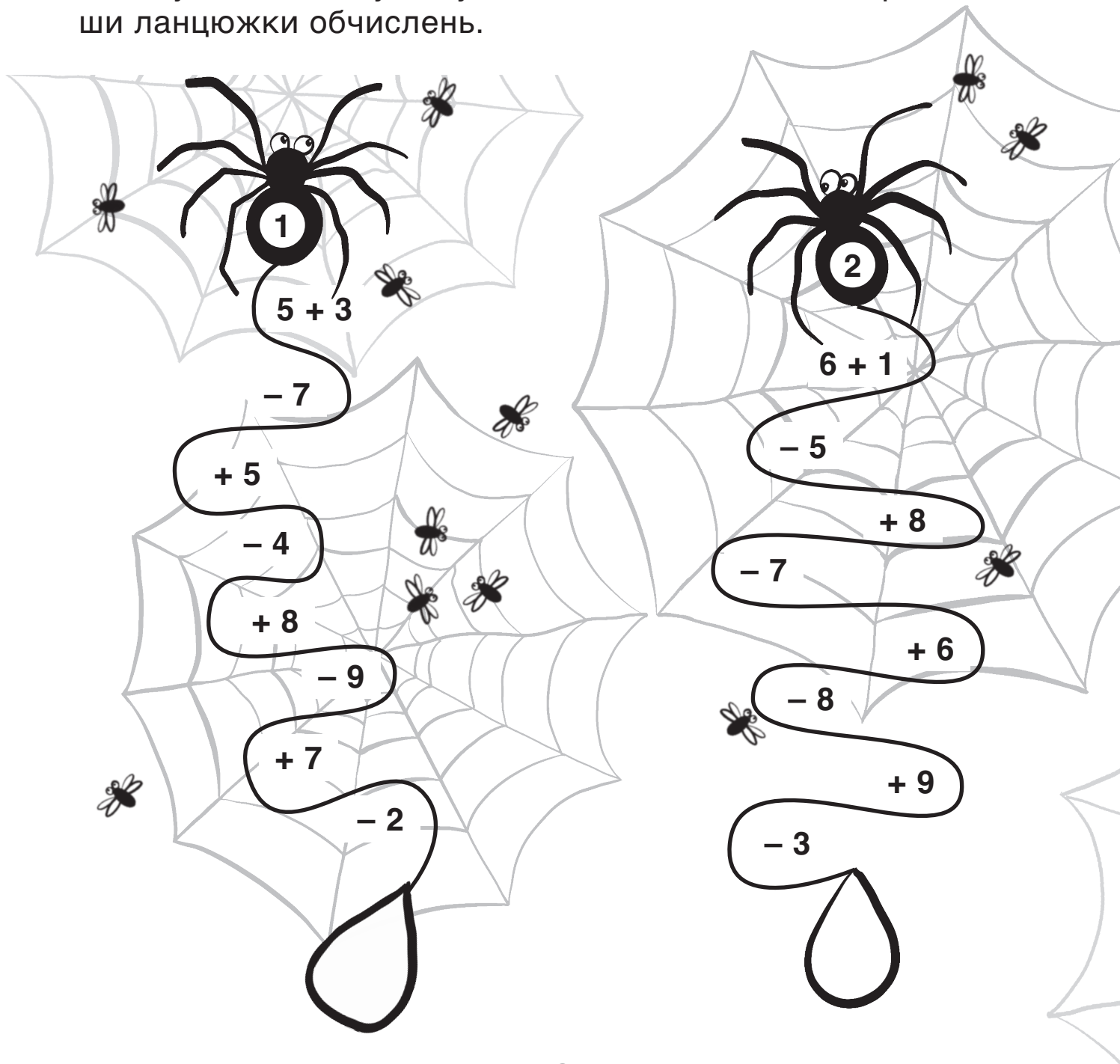


Розглянь та запам'ятай 5 іграшок, зображених угорі сторінки.
Затули ці зображення долонею або аркушем паперу.
Розглянь 7 зображень унизу сторінки. Чи зможеш швидко
визначити 3-поміж них «зайві»? Обведи їх.



Перед тим як задощило, павучки полювали на мушок. Де-яким мушкам навіть удавалося врятуватися з тенет!

З'ясуй, який павучок уполював більше здобичі, розв'язавши ланцюжки обчислень.





Запиши у порожніх «крапельках» лише кінцеві результати обчислень.

Обведи найбільший із них і визнач павучка-переможця.

The game board features two paths starting from spiders and ending in droplets. The left spider has the number 3 on its body, and the right spider has the number 4. The paths consist of a series of math problems in rounded shapes. The background is decorated with spider webs and small flies.

Left Path (Spider 3):

- $1 + 4$
- $- 2$
- $+ 7$
- $- 6$
- $+ 5$
- $- 7$
- $+ 8$
- $- 1$

Right Path (Spider 4):

- $7 + 2$
- $- 3$
- $+ 4$
- $- 5$
- $+ 3$
- $- 7$
- $+ 8$
- $- 1$



Черепашенята вилупилися з яєць та влаштували ігри зі шкаралупками. А тепер — у розпачі, бо не можуть знайти половинку своєї колишньої домівки. Спробуй їм допомогти!

Поеднай лініями верхні та нижні частини яєчних шкаралупок, зважаючи на форму їхніх країв.

Утвори пари з частин, позначених буквами та цифрами.

